Ausschreibung zur

6.MSC Adenau SimRacing Vereinsmeisterschaft 2024 SimRacing im RaceRoom im Nürburgring Boulevard

1.) Veranstalter

Der MSC Adenau e. V. im ADAC richtet eine SimRacing Vereinsmeisterschaft als interne Vereinsmeisterschaft aus. Neben dem Gedanken des sportlichen Wettkampfes steht vor allem das Erlernen der Ideallinie verschiedener Strecken und die Förderung des Zusammenhalts der Vereinsmitglieder im Vordergrund.

2.) Grundlagen

Die Teilnehmer sind zu sportlichem Verhalten verpflichtet. Sie haben alles zu unterlassen, was geeignet ist, der Ehrlichkeit des Wettbewerbs, dem Interesse des Sports oder dem Ansehen des MSC Adenau zu schaden.

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, alle durch höhere Gewalt, aus Sicherheitsgründen oder von behördlicher Seite angeordneten erforderlichen Änderungen der Ausschreibung vorzunehmen oder die Veranstaltungen abzusagen, falls dies durch außergewöhnliche Umstände bedingt ist, ohne jegliche Schadenersatzpflicht zu übernehmen.

Der Veranstalter behält sich ebenfalls das Recht vor, die Ausschreibung hinsichtlich der sportlichen Durchführbarkeit jederzeit anzupassen bzw. zu ändern.

Die Teilnehmer unterwerfen sich der Hausordnung und den Fahrtbestimmungen des Betreibers "RaceRoom Nürburgring".

3.) Teilnehmer

An der MSC Adenau SimRacing Vereinsmeisterschaft können Vereinsmitglieder ab einem Alter von 8 Jahren teilnehmen. Die Teilnehmerzahl in der Meisterschaft ist aus Kapazitätsgründen auf 26 Teilnehmer begrenzt. Es entscheidet das Eingangsdatum der Nennung. Die Teilnahme von Gaststartern ist nicht vorgesehen.

4.) Nennung / Nenngeld / Nennschluss

4.1 Nennung

Teilnehmer der MSC Adenau SimRacing Vereinsmeisterschaft müssen einmalig, jeweils vor der ersten Saisonteilnahme, ein Nennformular ausfüllen. Das Nennformular ist an den Organisationsleiter des MSC Adenau zu richten / zu übergeben. Nur vollständig und leserlich ausgefüllte Nennungen werden bearbeitet und berechtigen zur Teilnahme an der Vereinsmeisterschaft.

4.2 Nenngeld

Eine Nenngebühr entfällt. Die Teilnahmegebühr ist vor jedem Rennen direkt an den Betreiber (RaceRoom Nürburgring) zu entrichten.

Die Teilnehmergebühr beträgt 20 Euro pro Rennen. (derzeitiger Stand 01.01.2024

4.3 Nennschluss

Nennschluss ist 10 Min. vor Beginn des Qualifyings.

4.4 Fahrerausrüstung / Fahrzeuge

Eine bestimmte Fahrerausrüstung ist nicht vorgeschrieben. Dennoch sollte die Bekleidung sauber und dem Anlass entsprechend sein. In keinem Fall dürfen Bekleidungsteile dem Ansehen des Betreibers, des MSC Adenau bzw. dem Motorsport abträglich sein.

Aus hygienischen Gründen sollte nur mit Handschuhen gefahren werden. Rennfahrer oder Kart Handschuhe bieten sich hierfür am Besten an.

Ausschreibung zur

6.MSC Adenau SimRacing Vereinsmeisterschaft 2024 SimRacing im RaceRoom im Nürburgring Boulevard

5.) Durchführung

5.1 Termine immer ab 18.00 Uhr, Nennschluß 18.50 Uhr

1. Lauf: Freitag, 15.03.2024	6. Lauf: Freitag, 11.10.2024
2. Lauf: Freitag, 19.04.2024	7. Lauf: Freitag, 25.10.2024
3. Lauf: Freitag, 17.05.2024	8. Lauf: Freitag, 15.11.2024
4. Lauf: Freitag, 21.06.2024	9. Lauf: Freitag, 29.11.2024
5. Lauf: Freitag, 20.09.2024	10. Lauf: Freitag, 13.12.2024

5.2 Zeitplan

Die Veranstaltung beginnt am Veranstaltungstag mit der Nennung ab 18:00 Uhr

Nennschluß ist 10 Minuten vor Beginn des Qualifyings.

Qualifying ab 19.00 Uhr

Die Rennen werden direkt nach dem Qualifying gestartet.

5.3 Training

Vor Beginn des Qualifyings kann die Zeit für ein Individuelles Training genutzt werden (nach Maßgabe des Betreibers).

5.4 Qualifikation

Um die Startreihenfolge festzulegen, findet je nach Strecke ein ca. 10 oder 20-minütiges Qualifikationstraining statt.

5.5 Rennen

Abläufe

Training jeweils 1 Stunde

Qualifying je nach Strecke zwischen 10 und 20 Minuten

Pause von ca. 10 Minuten

Rennformate bestehend aus 2x 25 Minuten Rennen sowie 60 Minuten Rennen

5.6 Überholen

Zu den kritischsten Rennsituationen gehören Überholvorgänge. Alle an einem Überholvorgang beteiligten Fahrer sind während des Vorganges zu erhöhter Aufmerksamkeit verpflichtet.

Der Überholvorgang (...auch Überrundungsvorgang!) gilt dann als begonnen, wenn die Vorderräder des Überholenden deckungsgleich mit Hinterrädern des Überholten sind.

Fahrzeugkontakte während eines Überholvorganges sind auf jeden Fall zu vermeiden.

Sollte der Überholende andere Konkurrenten von der Strecke drängen in dem zu wenig Platz gelassen wird, oder den vor ihm fahrenden absichtlich über den Bremspunkt hinausschiebt ("abschießt") oder umdreht, so wird dieses durch die Rennleitung mit einer Strafe belegt.

Das Wechseln der Linie (Spurwechsel) während der Anbremsphase ist untersagt; dieses gilt vor Allem wenn ein Fahrer überrundet wird.

5.7 Streckenbegrenzung

Das absichtliche Überschreiten der Streckenbegrenzung ist verboten und wird durch die Rennleitung mit einer Strafe geahndet. Dieses gilt insbesondere, wenn sich ein Fahrer durch das Überschreiten der Streckenbegrenzung einen Zeitvorteil verschafft, dadurch überholt oder seine Position verteidigt. Diesen errungenen Vorteil kann er sofort wieder rückgängig machen, dann erfolgt keine Strafe.

5.8 Ideallinie

Fahrer dürfen Ihre Ideallinie zur Verteidigung ihrer Position nur jeweils einmalig und rechtzeitig wechseln. Hierbei muss auf jeden Fall eine Kollision vermieden werden. Häufiges Wechseln der Linie z. B. zum Verteidigen und blocken in Positionskämpfen ist verboten und wird durch die Rennleitung mit einer Strafe geahndet. Beim Verlassen der Boxengasse ist die Fahrbahn-Trennlinie zu beachten. Fahrzeuge die sich auf der Strecke befinden, haben Vorrang.

Ausschreibung zur

6.MSC Adenau SimRacing Vereinsmeisterschaft 2024 SimRacing im RaceRoom im Nürburgring Boulevard

5.9 Strafen und Strafpunkte

<u>5.9.1</u> Jeder Fahrer muss sicherstellen, dass er sein Fahrzeug zu jeder Zeit unter Kontrolle hat. Sollte der Grund einer Kollision in der Unfähigkeit das Auto zu kontrollieren liegen, so schützt dieses nicht vor einer Strafe. Eine verschuldete unnötige Kollision, z.B. bei einem Überholvorgang, führt ebenfalls zu Punkteabzug.

Strafpunkte: 2 Punkte Abzug

<u>5.9.2</u> Dieser Grundsatz ist vor allem bei der Startphase zu beachten, da dort eine Unfallsituation eine erhebliche Anzahl anderer Fahrer beeinträchtigen kann. In der Startphase hat sich jeder so zu verhalten, dass niemand durch z.B. einen verspäteten Bremspunkt getroffen wird. Leichte Fahrzeugkontakte während der Startphase sind nicht immer vermeidbar, sie sollen jedoch nicht zum Nachteil (z.B. Dreher) des anderen Fahrers führen.

Strafpunkte: 2 Punkte Abzug

<u>5.9.3</u> Leichte Fahrzeugkontakte während des Rennens sind nicht immer vermeidbar. Diese werden durch die Rennleitung nur dann toleriert, wenn diese sich nicht auf die Platzierung des durch die Kollision betroffenen Fahrers auswirkt. Sollte der betroffene Fahrer seine Position verlieren, so werden hierfür Strafpunkte an den Verursacher vergeben.

Strafpunkte: 2 Punkte Abzug

<u>5.9.4</u> Wenn der betroffene Fahrer nur eine Position verliert und nur hinter den Verursacher zurückfällt, dann kann der Verursacher nur eine Strafe verhindern, wenn er unmittelbar nach dem Vorfall den betroffenen Fahrer wieder an sich vorbei lässt, damit dieser seine ursprüngliche Position wieder einnehmen kann.

Strafpunkte: 0 Punkte Abzug

<u>5.9.5</u> Sollte der Verunfallte durch eine nicht selbst verschuldete Unfallsituation, außer durch den Unfallverursacher noch durch andere Teilnehmer überholt worden sein, so kann der Unfallverursacher eine Strafe unter keinen Umständen abwenden.

Strafpunkte: 2 Punkte Abzug

5.9.6 Überrundungen

Sollte ein schnellerer Fahrer im Laufe des Rennens auf einen langsameren Fahrer aufschließen um ihn anschließend zu überrunden, so hat der schnellere Fahrer die volle Verantwortung für diesen Vorgang. Der schnellere Fahrer darf nur gefahrlos an dem langsameren Fahrer vorbei fahren.

Sollte es zu einer Kollision zum Nachteil des langsameren Fahrers kommen (z.B. von der Ideallinie schieben), so wird dies durch die Rennleitung bestraft. Auch die langsameren Fahrer haben ihr Rennen und ihre Gegner.

Der langsamere Fahrer muß an einer geeigneten Stelle auf der Strecke den schnelleren Fahrer passieren lassen.

Strafpunkte: 2 Punkte Abzug

5.9.7 Tracklimit Verstoß.

Ein Verstoß gegen die Tracklimits lässt sich nicht immer vermeiden.

Sollte dies in einer Rennsituation erfolgen und es wird hierdurch ein Unfall oder eine Kollision verhindert, so kann die Rennleitung dies als keinen Verstoß bewerten.

Ein Verstoß gegen die Tracklimits sowie ein daraus erzielter Vorteil aus diesem Verstoß kann mit einer Strafe geahndet werden. Hier kann der Teilnehmer jedoch bis zu drei (3) Tracklimits Verstöße begehen.

Erst ab dem vierten (4) Verstoß werden Strafpunkte vergeben.

Strafpunkte: 1 Punkt Abzug

5.9.8 Qualifikation

Diese Strafen können auch bereits in der Qualifikation ausgesprochen werden. Abkürzen der Strecke führt zu Zeitstrafen.

5.9.9 Disqualifikation

Sollten mehrere Strafen oder auch zum wiederholten Male die gleichen Strafen begangen werden, so kann die Rennleitung den Teilnehmer auch disqualifizieren.

Ausschreibung zur 6.MSC Adenau SimRacing Vereinsmeisterschaft 2024 SimRacing im RaceRoom im Nürburgring Boulevard

6.) Rennleitung

Die Entscheidungen der Rennleitung sind endgültig und können nicht angefochten werden.

7.) Wertung

Es werden insgesamt 10 Veranstaltungen mit 2 oder einem Rennen (je nach Strecke) im RaceRoom Nürburgring durchgeführt.

Zur Wertung für die Meisterschaft wird die ADAC-Wertungstabelle herangezogen. Gewertet wird jeder Teilnehmer, der bei mindestens 3 Wertungsläufen gepunktet hat. Gaststarter sind nicht punkteberechtigt. Nachfolgende Teilnehmer rücken auf.

Bei ex aequo entscheiden die jeweils besseren Platzierungen in der Meisterschaft.

Es erfolgt eine Auswertung nach Jugend und Erwachsene. Als weiteres gibt es eine Auswertung für das beste jugendliche Mädchen und die beste erwachsene Frau.

7.1) Streichresultate

Es kann von den 10 Veranstaltungen eine Veranstaltung als Streichergebnis gewertet werden.

Eine Disqualifikation kann nicht als Streichergebnis gewertet werden

7.2) Zusatzpunkte

Für die Pole Position die im Zeittraining für das anschließende Rennen eingefahren wird, werden zwei (2) zusätzliche Punkte vergeben.

8.) Preise

Eine Siegerehrung nach jedem Lauf ist nicht vorgesehen. Die Ehrung der Teilnehmer erfolgt im Rahmen der MSC Adenau Jahressiegerehrung. Gewertet wird jeder Teilnehmer, der bei mindestens 3 Wertungsläufen gepunktet hat.

9.) Haftungsausschluss

Die Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr an den Veranstaltungen teil. Sie, bzw. bei Minderjährigen deren Erziehungsberechtigte, tragen die alleinige zivil- und strafrechtliche Verantwortung für alle verursachten Schäden.

10.) Allgemeines

Schnupperveranstaltungen werden noch bekannt gegeben.

11.) Informationen zu der SimRacing Meisterschaft

Informationen zu der SimRacing Meisterschaft werden ausschließlich über die WhatsApp Gruppe mitgeteilt. Die Telefonnummer des Teilnehmers an der Meisterschaft wird durch den Orgaleiter eingetragen.

12.) Orgaleiter MSC Adenau SimRacing Vereinsmeisterschaft

Patrick Syska; Mobil: 0159 01474576, E-Mail: Patrick.Syska@mscadenau.de

13.) Auswertung

Patrick Syska; Mobil: 0159 01474576, E-Mail: Patrick.Syska@mscadenau.de

14.) Änderung der Ausschreibung:

Der MSC Adenau behält sich vor, diese Ausschreibung bei Bedarf zu ändern.

Diese Ausschreibung ist Bestandteil der Clubmeisterschaftsausschreibung 2024